

EXPERIENCE

ACTIVITIES



CHI SIAMO

Siamo un team di **progettazione esperto di dinamiche collaborative e percorsi di apprendimento** che si colloca come **funzione di Methodos, fortemente innovativa nei processi di cambiamento che mirano ad avere un impatto positivo su persone risultato e ambiente**

Siamo **acceleratori del cambiamento: utilizziamo un approccio esperienziale e di facilitazione collaborativa per progettare eventi e/o workshop fondativi che integrino, strategia, vision con comportamenti e azioni**

Crediamo nella changeability e scommettiamo con le persone che si sfidano su i risultati di business e credono che cambiare in modo sostenibile sia possibile

INDICE

*Questa pagina presenta i link diretti a tutte le attività.
Puoi tornare all'indice in qualsiasi momento cliccando sul logo E4C*

EXPERIENCE ACTIVITIES

[Bootcamp](#)

[Challenge room](#)

[Climbing](#)

[Cocktail contest](#)

[Cooking](#)

[Costruzione barche](#)

[Deep blu](#)

[Driving](#)

[Drumming](#)

[Filmmaking](#)

[Fly experience](#)

[Fuga da Alcatraz](#)

[Human pixel](#)

[Ice climbing](#)

[Innovation lab](#)

[Jazz](#)

[Kintsugi](#)

[Magic food](#)

[Mosaic](#)

[Odisseo alla ricerca
della dea Calypso](#)

[Olympic connection](#)

[Orchestra experience](#)

[Orto di nemo](#)

[Pantarei](#)

[Painting](#)

[Raku experience](#)

[Ricerca valanghe](#)

[Sailing experience](#)

[Scherma experience](#)

[Sensorial experience](#)

[Sledding dogs](#)

[Snow art experience](#)

[X heroes](#)

[4x4 off road](#)

[5+1 senses experience](#)

EXPEDITION ACTIVITIES

[**Latitude 90**](#)

[**Mare in tasca**](#)

[**M4810**](#)

[**Sail 2 Scale**](#)

[**The race**](#)

FLY EXPERIENCE

Fiducia, comunicazione, ascolto, nuovi linguaggi e nuove regole sono gli **INGREDIENTI** che permettono alle persone di **LANCIARSI** e **VOLARE** nel **CAMBIAMENTO**

FLY EXPERIENCE

Divisi in due o tre gruppi, i partecipanti sperimenteranno il **volo** e per farlo dovranno reimparare a 'stare' nello **spazio**, allinearsi ad un nuovo codice di **comunicazione**, trovare il proprio **baricentro** e il tutto in un tempo, 2 minuti, che apparirà brevissimo e anche infinitamente lungo

Si tratta di un vero e proprio evento dedicato, dove allenare il team su nuovi contenuti e nuovi mindset di riferimento definiti assieme a HR e ai vertici dell'azienda

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	2 ORE - 1 GIORNO
PERSONE	5-100
LUOGO	INDOOR

ORCHESTRA EXPERIENCE

Costruire una **NUOVA ARMONIA**
attraverso il contributo di persone
con caratteristiche e **INDIVIDUALITÀ**
differenti che lavorano in **SINTONIA**
come un'unica **ORCHESTRA**



ORCHESTRA EXPERIENCE

I partecipanti vengono guidati, attraverso una serie di esercizi di preparazione, costruiti per scoprire come si può fare musica utilizzando un particolare **ensemble sonoro**

Il coordinamento dei partecipanti consentirà di dare vita ad **un'armonia unica** e irripetibile in un ambiente unico, in cui tutte le persone con le loro individualità, come le note, andranno a posizionarsi su un unico spartito

IMPEGNO FISICO

TEMPO

PERSONE

LUOGO

BASSO

2-4 ORE

20-300

INDOOR O OUTDOOR

FILMMAKING EXPERIENCE



«FILMMAKING is the ultimate
TEAM SPORT»
Michael Keaton

FILMMAKING

EXPERIENCE

L'attività di film making offre la possibilità ai partecipanti di divertirsi usando la loro creatività per immaginare cose che ancora non ci sono e condividerle con una modalità fuori dal loro ordinario

L'obiettivo di realizzare un vero e proprio cortometraggio che li stimolerà a riflettere sulla propria creatività, imparando a sfruttarla al meglio

I video potranno essere utilizzati come materiale di engagement e comunicazione interna a tutta l'organizzazione anche attraverso l'intranet aziendale.

IMPEGNO FISICO

TEMPO

PERSONE

LUOGO

MEDIO

0,5 - 1 GIORNO

10-100

INDOOR O OUTDOOR

COOKING EXPERIENCE

In **CUCINA** come spesso nel **LAVORO**,
la **CONDIVISIONE** degli **SPAZI** e delle
RISORSE insieme al rispetto dei **RUOLI**
diventano elementi importantissimi
tanto quanto quelli da mettere
sul **FUOCO!**



COOKING EXPERIENCE

Divisi in brigate e guidati da chef professionisti, i partecipanti **dovranno creare e cucinare la cena per se stessi e i propri colleghi**. Dovranno organizzarsi dalla **gestione delle materie prime** fino all'allestimento degli **spazi** senza perdere di vista il contesto di alta complessità nel quale si dovranno muovere

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	2-3 ORE
PERSONE	10-100
LUOGO	INDOOR

MAGIC FOOD

EXPERIENCE

La capacità di **COMUNICARE**,
CONVINCERE e **ISPIRARE** per
raggiungere obiettivi comuni è
fondamentale tanto in cucina quanto
nel business

MAGIC FOOD

EXPERIENCE

Due professionisti molto creativi, uno chef e un mago, coinvolgeranno i partecipanti **per immaginare, preparare e infine cucinare la cena per se stessi e i propri colleghi**

Divisi in brigate i partecipanti saranno coinvolti nell'attività e dovranno impegnarsi per **stupire** i commensali con una **ricetta** straordinaria utilizzando gli ingredienti a disposizione ed ottenere l'effetto **unico!**

Dovranno essere realizzati appetizer e/o cocktails ispirati a rappresentare ciò che servirà loro per fare la differenza nelle sfide future

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2-3 ORE
PERSONE	10-50
LUOGO	INDOOR



COCKTAIL CONTEST

Un'attività **DIVERTENTE E FRIZZANTE** che mette alla prova i partecipanti direttamente 'dietro' al **BANCONE DEL BAR!**

COCKTAIL CONTEST

I partecipanti, guidati da **esperti bartender**, apprenderanno le tecniche base della mixology e sperimenteranno come **combinare ingredienti** in maniera unica per sorprendere la giuria

A loro disposizione gli ingredienti base più delle fiches con le quali acquistare al mercato tutto quanto utile per rendere unico il loro cocktail

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	2-3 ORE
PERSONE	10-100
LUOGO	INDOOR

RAKU EXPERIENCE

LA SFERA PERFETTA

Lavorare la **CERAMICA** per costruire oggetti di grande **COMPLESSITÀ**, espressione della condizione ottimale di **EQUILIBRIO** tra **FORMA** e **FUNZIONE**

RAKU EXPERIENCE

L'approcciarsi all'argilla senza disporre inizialmente delle **conoscenze e tecniche necessarie** per la sua modellazione costituisce un'interessante metafora di tutte quelle situazioni presenti in ambito aziendale in cui l'individuo e/o il team sono chiamati a trovare **soluzioni innovative** riuscendo a:

- Operare in contesti le cui **regole** sono **sconosciute**
- Acquisire **nuove competenze** velocemente
- **Valorizzare** le competenze del singolo
- Massimizzare le **sinergie del lavoro** in team

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2-4 ORE
PERSONE	5-30
LUOGO	INDOOR O OUTDOOR

KINTSUGI

EXPERIENCE

Quando qualcosa di **PREGIATO** si rompe, possiamo riparare la **FRATTURA** e nasconderla sotto un strato di nuovo materiale, in questo modo scompare e fingiamo che questa **FRAGILITÀ** non esista... oppure possiamo **VALORIZZARLA** come parte importante della nostra storia e **RENDERLA VISIBILE** utilizzando l'oro come collante di pregio

KINTSUGI

EXPERIENCE

Quando i giapponesi riparano un **oggetto rotto**, **valorizzano la crepa** riempiendo la spaccatura con dell'oro. Essi credono che quando qualcosa ha subito una **ferita** ed ha una **storia**, diventi più **bello**. Questa tecnica è chiamata "Kintsugi"

Traslato nell'uomo, le crepe rappresentano le **difficoltà** che sono parte della vita e del percorso di crescita

La difficoltà fa due cose: ti **insegna**, ti dice che sei vivo. Poi passa e ti **lascia cambiato**. E ti lascia più **saggio**, a volte. In alcuni casi ti lascia più **forte**. In entrambe le circostanze, lascia il **segno**

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2-4 ORE
PERSONE	5-100
LUOGO	INDOOR O OUTDOOR

BOOTCAMP EXPERIENCE

Una **CHALLENGE** di attività di team incentrata sull'allenamento delle **COMPETENZE MANAGERIALI** secondo un approccio **ESPERIENZIALE COLLABORATIVO**



BOOTCAMP EXPERIENCE

Ogni attività prevede una riflessione specifica sulle **skills di business, relazionali e comportamentali**

Il Bootcamp è strutturato con **attività a rotazione** consequenziali ed è pensato al fine di generare un **alto livello di interazione e coinvolgimento**

IMPEGNO FISICO

TEMPO

PERSONE

LUOGO

MEDIO

2-4 ORE

5-30

INDOOR O OUTDOOR

CHALLENGE ROOM

Risolvere **ENIGMI**
avvincenti collaborando
come **TEAM** per vincere la
SFIDA





METHODOS

a DIGITAL360 company

CHALLENGE ROOM

La sfida si basa sulle dinamiche tipiche delle comuni Escape room in cui partendo da alcuni **indizi nascosti** nello spazio di gioco e risolvendo **piccoli enigmi** si giungerà alla soluzione finale. A differenza delle comuni Escape room qui il paradigma passa da 'scappare insieme' a '**vincere insieme**'!

I giocatori infatti solo agendo **in contemporanea**, dividendosi i compiti e mettendo le rispettive **competenze** a disposizione del gruppo potranno capire come **risolvere** tutte le sfide trovando la soluzione di puzzle logici, giochi di memoria e domande inaspettate che li condurranno a risolvere la Challenge Room

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	1-4 ORE
PERSONE	10-100
LUOGO	INDOOR



DRUMMING EXPERIENCE

Dialogo tra uomo e natura
in una esperienza che
mette insieme **RITMO,**
FISICITÀ ED ARMONIA

DRUMMING EXPERIENCE

Guidati da un **maestro di percussioni**, i partecipanti sono guidati in un'attività che li porterà a scoprire la **potenza del ritmo** e della musica quando il team riesce a stare sullo **stesso spartito**

IMPEGNO FISICO

MEDIO

TEMPO

2-3 ORE

PERSONE

10-100

LUOGO

INDOOR O OUTDOOR

JAZZ

EXPERIENCE

Tutto quello che il
BUSINESS non ha mai
OSATO CHIEDERE al **JAZZ**

JAZZ

EXPERIENCE

L'organizzazione come orchestra jazz: una sperimentazione di tutto ciò che il mondo organizzativo e i team possono imparare da una Jazz Band

Le tematiche oggetto dell'experience sono:

- **Jazz & Leadership** - lezioni dal Jazz su leadership diffusa, itinerante e condivisa
- **Jazz & Organizzazione** - dentro e fuori l'organizzazione suonare la stessa musica: l'employee experience e la customer experience
- **Jazz & Performance:** l'orientamento all'obiettivo appreso da una Jazz Band
- **Jazz & Diversity Management:** la Jam session come gestione e valorizzazione della diversità

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	1-3 ORE
PERSONE	5-100
LUOGO	INDOOR

PAINTING EXPERIENCE

Liberare la **CREATIVITÀ** per
disegnare piccole opere che
possano **CONNETTERE** le differenti
modalità di **INTERPRETAZIONE** di
un tema realizzando un'**OPERA PIÙ
GRANDE**

PAINTING

EXPERIENCE

I partecipanti faranno squadra per creare un'impressionante opera utilizzando il metodo del pixel painting.

Ogni gruppo avrà la possibilità di dimostrare la propria originalità per completare una parte del disegno, che prenderà forma solo quando tutti i team avranno completato il proprio pezzo

Il risultato sarà un'opera dove l'insieme è maggiore della somma delle singole parti

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	2-3 ORE
PERSONE	10-100
LUOGO	INDOOR



INNOVATION LAB

Esercitare le **ATTITUDINI**
per ricercare
l'**INNOVAZIONE** che
ancora non sono riuscito
a **PENSARE**

INNOVATION LAB

Un **laboratorio di innovazione** che permette ai team di esplorare ciò che ancora non è stato pensato, guidati dalla metodologia MG Taylor e dall'**approccio esperienziale collaborativo**

I partecipanti verranno coinvolti con metodologie di facilitazione esperienziali ad **attraversare i confini** tradizionali con cui si sviluppa il proprio **business**

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	3 ORE-1 GIORNO
PERSONE	10-200
LUOGO	INDOOR

COSTRUZIONE BARCHE

«Se vuoi **COSTRUIRE** una **BARCA** non dire ai tuoi uomini di raccogliere pezzi di legno, ma trasmetti loro il **SOGNO** del **MARE INFINITO**»

Antoine de Saint-Exupéry

COSTRUZIONE BARCHE

Un'esperienza in aula e fuori dall'aula dove i partecipanti si allenano a sviluppare le **attitudini** e i **comportamenti** per costruire la leadership e guidare il team nelle due condizioni: **favorevoli e sfavorevoli**

Attraverso un lavoro in sottogruppi i partecipanti **realizzeranno delle imbarcazioni** che dovranno utilizzare in acqua per guidare con sicurezza l'organizzazione verso il successo e ritornare in sicurezza a riva

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	3 ORE-1 GIORNO
PERSONE	5-200
LUOGO	OUTDOOR

CLIMBING EXPERIENCE

Nell'attività di **ARRAMPICATA** le persone si mettono in gioco, uscendo dalla loro area di comfort e dagli **SCHEMI** consueti, per attraversare un'area di "**SFIDA**" nella quale **SPERIMENTARE IN PRIMA PERSONA UN NUOVO PERCORSO DI CAMBIAMENTO**

CLIMBING EXPERIENCE

I partecipanti vengono accompagnati ad arrampicare tecnicamente in **CORDATA** prima in palestra e poi su una parete rocciosa

Dopo il raggiungimento della vetta, la discesa in cordata doppia è la seconda fase di un'esperienza che lascia tutti emozionati e ricchi di **consapevolezze nuove**

Essere 'legati' ai compagni di cordata è oltre che **un'esperienza fisica, un atto di fiducia, un gesto di responsabilità e di coraggio**

IMPEGNO FISICO	ALTO
TEMPO	3 ORE-1 GIORNO
PERSONE	5-30
LUOGO	INDOOR O OUTDOOR

SAILING EXPERIENCE

La **BARCA** si muove per effetto delle tue **MANOVRE**. Mollare gli **ORMEGGI** significa essere pronti a manovrare come **TEAM** nella **COMPLESSITÀ** in un contesto fortemente instabile



SAILING EXPERIENCE

Divisi in team, i partecipanti si troveranno ad affrontare una **match race**, dove si sfideranno per raggiungere la meta, mettendo in pratica le diverse **tecniche** apprese e mettendo in atto differenti **strategie** e **tattiche**. La vittoria dipenderà dall'**affiatamento** e dalla **sintonia** con cui l'equipaggio saprà muoversi, comunicare e reagire all'imprevisto

IMPEGNO FISICO

MEDIO/ALTO

TEMPO

0,5-2 GIORNI

PERSONE

5-100

LUOGO

OUTDOOR



LÜRSSEN



MBDA

شركة أبوظبي لبناء السفن
ABU DHABI SHIP BUILDING

SARAB

PANTAREI

tutto scorre...

Affrontare il **FIUME**, con le sue **RAPIDE**, anche nei tratti più difficili, è possibile solo **LAVORANDO INSIEME**, coordinati, rispettando i **RUOLI** e **COMUNICANDO** in modo efficace.

Questi gli elementi di una buona **SQUADRA**, nel **RAFTING** come in **AZIENDA!**

PANTAREI

tutto scorre...

Un'attività a forte **impatto emotivo**, in cui i team si sfidano a bordo di un **gommone**, percorrendo le **rapide di un fiume**

Tutti i partecipanti avranno la possibilità di **contribuire attivamente** alla discesa con il gommone, seguendo le indicazioni ed i **comandi della guida**

Il team sarà chiamato a svolgere il proprio ruolo in **sintonia** con i compagni affinché la discesa diventi un'**esperienza coinvolgente** e capace di accrescere la **forza del gruppo**

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2 ORE-1 GIORNO
PERSONE	5-100
LUOGO	OUTDOOR

L'ORTO DI NEMO

Riuscire a compiere una «**NUOVA
OSSERVAZIONE**» di quanto
LONTANO e in maniera diversa si
possa **PENSARE**

Prendere consapevolezza della
COMPLESSITÀ DI CAMBIARE,
«Awareness», e convincersi che
cambiare è possibile



L'ORTO DI NEMO

I temi che saranno affrontati durante questo off site sono connessi con gli assi di sviluppo della **strategia** coerenti con i temi di **innovazione** e costruzione di un **mindset** capace di integrare tutti i **valori capitali**

Un'occasione per ridefinire insieme le modalità con cui realizzare un proprio «**orto sostenibile**» e che offra la possibilità di **innovare nella ricerca** e di attuare **comportamenti collaborativi** efficaci tra tutti i membri del team



L'attività si svolge in collaborazione con *L'orto di Nemo* il primo orto subacqueo al mondo

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	0,5-1 GIORNO
PERSONE	5-100
LUOGO	OUTDOOR

DRIVING EXPERIENCE

Sperimentarsi in una situazione nuova, **FUORI** dalla propria zona di **COMFORT**, mettendosi in gioco tra **VELOCITA'** e guida sicura in condizioni di scarsa aderenza

DRIVING EXPERIENCE

I partecipanti dovranno coordinarsi nei box di un circuito di formula 1, operando come un **unico gruppo** di lavoro, per trovare la giusta **sinergia di team** e la giusta potenza per poter **performare al meglio**

Apprendendo il metodo della «guida sicura» i partecipanti allenano le proprie **capacità mentali**, di **previsione** e **autocontrollo** necessarie per performare in un contesto **adrenalinico** e ad alta **complessità**



L'attività è organizzata in collaborazione con **Siegfried Stohr**, pilota di formula uno e fondatore della scuola di guida sicura in Italia

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	0,5-1 GIORNO
PERSONE	5-100
LUOGO	OUTDOOR

DEEP BLU EXPERIENCE

Immergersi nel **MONDO** del
CAMBIAMENTO, affrontare l'ignoto e
superare **LIMITI** creduti irraggiungibili

Un viaggio di scoperta che attiva
il **DESIDERIO DI SPINGERSI OLTRE**
LA SUPERFICIE E DI ESPLORARNE LA
PROFONDITÀ

DEEP BLU

EXPERIENCE

Un viaggio per esplorare nuovi modelli di comunicazione e di performance collettiva sia in condizioni favorevoli che sfavorevoli

Una possibilità per modificare le abitudini negative, liberarsi dalle paure, diventare leader di sé stessi e degli altri. L'obiettivo è liberarsi da tutto ciò che blocca o limita il nostro agire per essere uomini di business capaci di affrontare il cambiamento



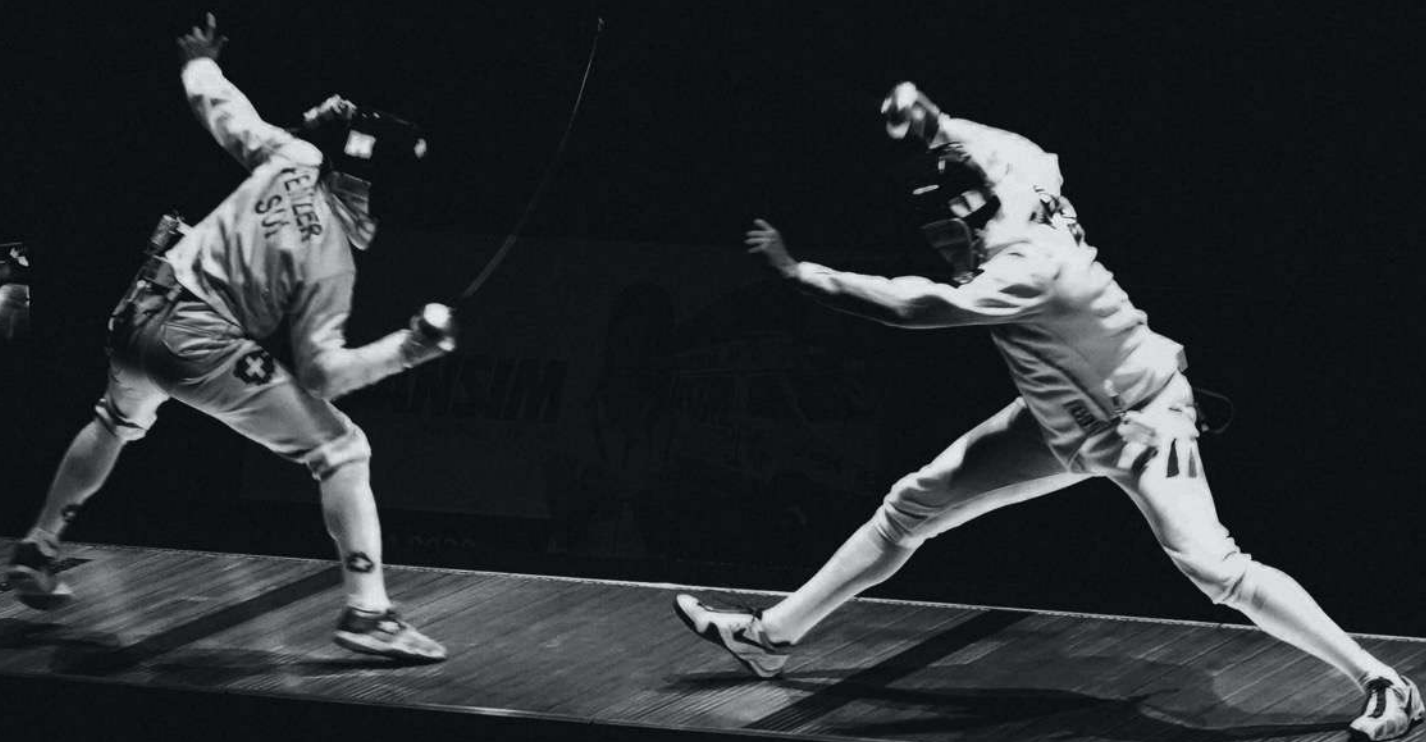
L'attività viene svolta all' Y-40, la piscina più profonda d'Europa

IMPEGNO FISICO	ALTO
TEMPO	0,5-1 GIORNO
PERSONE	5-30
LUOGO	INDOOR

SCHERMA

EXPERIENCE

Un'ATLETA non potrà mai
raggiungere risultati eccellenti
senza i suoi **COMPAGNI**, il suo
STAFF e la sua **SOCIETÀ**



SCHERMA

EXPERIENCE

Più che le caratteristiche fisiche di velocità, potenza, forza, equilibrio, agilità e resistenza, la **scherma migliora le capacità mentali**: concentrazione, determinazione, pensiero tattico, analisi del modello, il processo decisionale e il coraggio di agire

Pur trattandosi di uno **sport individuale** che mette a confronto **due atleti** e il loro talento, dichiarando alla fine di ogni assalto un vincitore, la scherma ha anche una forte **componente di squadra**

La vittoria dipende dalla capacità di imporre la **propria tattica**, sfruttando le caratteristiche individuali e quelle del team in un gioco di mosse e contromosse

I partecipanti devono capire quando difendere e quando attaccare, mettendo l'uomo giusto al posto giusto

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2-4 ORE
PERSONE	4-50
LUOGO	INDOOR

SNOW ART EXPERIENCE

Quando **CREATIVITÀ** e
COMUNICAZIONE guidano il nostro
percorso, l'**IMPRONTA** che lasciamo
sul nostro **PIANETA** può diventare un
MESSAGGIO di grande esempio per
tutti e per sempre

SNOW ART EXPERIENCE

Ispirati dall'artista *Simon Beck* che fa dell'arte una poetica, una forza e una filosofia, i partecipanti saranno coinvolti in un'experience capace di utilizzare la neve come una tela su cui tessere incredibili ricami

La Snow Art Experience è una **esperienza immersiva** nella comprensione delle dinamiche che guidano la **comunicazione potente** e la gestione di **team ad alto potenziale**. Preparati a lavorare in contesti che richiedono una **visione sistemica** e un mindset collaborativo

Il risultato, che si può apprezzare in una vista dall'alto, lascerà i partecipanti senza parole

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2-4 ORE
PERSONE	50-200
LUOGO	OUTDOOR

OLYMPIC CONNECTION

La più grande
STAFFETTA umana
mai realizzata, volta a
CONNETTERE
tutte le **PERSONE**
nell'organizzazione
celebrandone
le differenze

OLYMPIC CONNECTION

Coinvolgere le persone in un'iniziativa in cui l'obiettivo non è vincere, ma **sentirsi partecipe e protagonista** in una collettività di persone che condividono un **obiettivo comune**

L'evento è pensato come **staffetta itinerante** nel paese e può connettere tutte le città dove l'organizzazione ha una sede o un interesse rilevante

L'iniziativa è aperta a **tutti i dipendenti** e vuole favorire l'adozione di una **cultura ed un leadership mindset inclusivo**, capace quindi di valorizzare le differenze, unicità e i talenti nell'organizzazione

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	0,5-5 GIORNI
PERSONE	20-700
LUOGO	OUTDOOR



5+1 SENSES

EXPERIENCE

Un percorso di
CONSAPEVOLEZZA su
quanto si possano migliorare
le abilità di **PERCEZIONE**
utilizzando i nostri **5+1 SENSI**

5+1 SENSES

EXPERIENCE

Un **laboratorio esperienziale** che coinvolge i partecipanti nel cambiare la **scala di riferimento** con cui sono abituati a risolvere **problemi complessi** quando prendere una decisione richiede di affidarsi **all'istinto e all'intuito**

Con il supporto di 5+1 maestri sensoriali, i partecipanti vengono guidati in un'attività che permette di **scoprire, estendere ed applicare** le proprie **abilità percettive** nel decision-making

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	3-4 ORE
PERSONE	10-200
LUOGO	INDOOR O OUTDOOR

MOSAIC

COMUNICARE CON LE FOTO

Il **DETTAGLIO** e la
PROSPETTIVA sono
i due elementi che solo
interagendo tra loro danno
FORMA e contenuto ad un
progetto, "**VISION**", più grande

MOSAIC

COMUNICARE CON LE FOTO

Immaginazione, colpo d'occhio, sfumature e particolari: le persone si mettono alla prova, seguendo il proprio istinto, ascoltandosi e confrontandosi, per comporre un **quadro** che unisce l'espressione e la sensibilità del singolo con la **visione generale** condivisa del gruppo

Il particolare, catturato da ciascuno, si colora di **nuovi significati** e sfumature quando è collocato all'interno di un nuovo "quadro", di senso più **ampio e compiuto**

IMPEGNO FISICO

TEMPO

PERSONE

LUOGO

BASSO

1-3 ORE

50-1000

INDOOR O OUTDOOR

SENSORIAL EXPERIENCE

Percepire l'**INVISIBILE**,
l'**UNEXPECTED** in natura,
richiede la capacità di fare
uso di tutti i nostri **SENSI**

Capovolgere il **PUNTO DI
VISTA** per imparare a trovare
SOLUZIONI inaspettate in
situazioni complesse

SENSORIAL EXPERIENCE

Un laboratorio esperienziale guidato da un «maestro sensoriale» in un contesto naturale

I partecipanti imparano a conoscere la natura utilizzando **tutti i sensi a disposizione**. Entrare in contatto in maniera profonda con gli **elementi naturali** regala un'esperienza ad alto **impatto emotivo** che stimola una riflessione sui **comportamenti e azioni sostenibili** che singolarmente e come team possono generare un impatto positivo sull'ecosistema

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	1-3 ORE
PERSONE	5-100
LUOGO	OUTDOOR



X HEROES

Una **COMPETIZIONE** tra **SUPER-EROI** e superpoteri

L'OBIETTIVO - disegnare e **PROMUOVERE** i **VALORI** di riferimento per il **FUTURO DEL BUSINESS E DEL LAVORO**

X HEROES

I partecipanti diventano **supereroi per un giorno** dotandosi ognuno di un particolare superpotere

In team si sfideranno in **competizioni** per rendere il super potere il valore di riferimento per co-costruire e trainare il cambiamento organizzativo

I supereroi si trasformeranno in **Ambassador** di un percorso che ridarà vita e ricercherà nuovi superpoteri (**Talenti**) nella propria organizzazione

IMPEGNO FISICO

MEDIO

TEMPO

0,5-2 GIORNI

PERSONE

20-500

LUOGO

INDOOR O OUTDOOR

HUMAN PIXEL

**IMMAGINARE, COMPORRE
e COMUNICARE con le
PERSONE**

HUMAN PIXEL

Lasciare un **messaggio al pianeta** che si realizza attraverso la **regia di persone** che si muovono nello spazio e il cui risultato non si può vedere sullo **stesso piano**, ma richiede di cambiare **punto di vista**

IMPEGNO FISICO	BASSO
TEMPO	1-3 ORE
PERSONE	50-700
LUOGO	OUTDOOR

SLEDDING DOGS

Guidare una muta di **CANI DA SLITTA**
nel **WHITEOUT** disorientante...

...allenarsi a ritrovare la **GIUSTA
STRADA** fidandosi e affidandosi
ALL'ISTINTO DEGLI ANIMALI

SLEDDING DOGS

L'attività con i **cani da slitta** è un'esperienza unica e coinvolgente, regolata da un complesso di **dinamiche comportamentali** tra uomo e animale, tra guida e guidatore, tra **gruppo** e **obiettivo** della sfida intrapresa: la spedizione da compiere, la meta finale

Costruire un rapporto di fiducia e di collaborazione all'interno del gruppo, coordinando e facendosi guidare dall'istinto di una squadra di cani, Husky veri esperti dell'ambiente e delle sue caratteristiche, verso la destinazione prescelta

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	1-3 ORE
PERSONE	5-50
LUOGO	OUTDOOR

A team of avalanche searchers is working in deep snow on a mountain slope. The scene is filled with snow and ice, with several people in red and orange jackets using tools like shovels and probes. The sky is blue with some clouds. The text 'RICERCA VALANGHE' is overlaid in large white letters, and a subtitle 'Lavorare come UNICO TEAM in una corsa contro il TEMPO tra NEVE e GHIACCIO' is also present in white text.

RICERCA VALANGHE

Lavorare come **UNICO TEAM** in una
corsa contro il **TEMPO** tra **NEVE** e
GHIACCIO

RICERCA VALANGHE

I partecipanti vengono coinvolti in un'attività di **simulazione in montagna**, durante la quale avranno modo di conoscere e affrontare la **complessità** di un intervento di recupero delle persone disperse sotto le **valanghe**

Utilizzeremo tutte le attrezzature a disposizione dalle guide del **soccorso alpino** e metteremo alla prova il team con l'obiettivo di ritrovare nel **tempo** stabilito, il prezioso materiale disperso sotto la **neve**

IMPEGNO FISICO

MEDIO/ALTO

TEMPO

1-3 ORE

PERSONE

5-50

LUOGO

OUTDOOR

ICE CLIMBING

INSIEME su ogni tipo di terreno
per andare **OLTRE**



ICE CLIMBING

Scalare insieme una **cascata ghiacciata** per poi prepararsi a scendere con un percorso di orienteering

Una **sfida con se stessi e con la natura**; ma anche un impegno alla delega, all'orientamento all'obiettivo e al lavoro di squadra

Un'attività che porta i partecipanti al di fuori della loro area di comfort perché possano vivere **il sapore di una vera avventura**; un'avventura concreta, reale, divertente in cui i partecipanti, per vincere **dovranno lavorare insieme**

IMPEGNO FISICO	ALTO
TEMPO	2-4 ORE
PERSONE	50-50
LUOGO	OUTDOOR

FUGA DA ALCATRAZ

La perdita delle certezze, dei riferimenti persino della propria **IDENTITÀ**: solo un pigiama a righe e il **GRUPPO** con cui si divide la cella da cui fuggire

Solo i momenti d'aria in condivisione con gli altri reclusi per comunicare, stabilire una **STRATEGIA** e organizzare la **FUGA**, magari con una corda di lenzuola annodate

FUGA DA ALCATRAZ

Fuga dal carcere, verso la libertà, organizzandosi tra prigionieri reclusi in cella, divisi in piccoli gruppi

Solo l'ora d'aria per **condividere informazioni**, concordare una strategia di fuga, organizzare il piano nel dettaglio

Una situazione assolutamente originale in cui le capacità di **problem-solving**, di ascolto e di comunicazione risultano essenziali per individuare l'unica soluzione possibile - la finestra a cui sono state segate le sbarre per guadagnare la libertà

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	0,5-1 GIORNO
PERSONE	10-50
LUOGO	INDOOR O OUTDOOR

4X4 OFF ROAD

Tutti conoscono la
META, pochi trovano
la **STRADA**

4X4 OFF ROAD

Alla guida di fuoristrada, orientandosi con gps, bussola e carta topografica

Organizzazione, pianificazione e collaborazione dominano nel contesto formativo dove persone e mezzi diventano risorse indispensabili per raggiungere l'obiettivo

Un viaggio straordinario a bordo di 4 fuoristrada del registro italiano Land Rover che permetterà di attraversare spazi di apprendimento per il team e costruire valori principi, regole funzionali al nuovo mindset necessario per essere in grado di competere nella complessità e off road...

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	2 ORE-1 GIORNO
PERSONE	5-50
LUOGO	OUTDOOR

ODISSEO

ALLA RICERCA DELLA DEA CALYPSO

Un'avventura **FUORI DAL COMUNE** in un'isola del mediterraneo. Un **TEAM BUILDING** che porta i partecipanti a vivere **ESPERIENZE UNICHE** e sfidanti dove mettersi alla prova come **GRUPPO**

ODISSEO

ALLA RICERCA DELLA DEA CALYPSO

Per liberare Odisseo rapito dalla bella **Calypso** nell'isola di Gozo a Malta, occorre prima di tutto trovare la **grotta** dove egli è custodito e quindi escogitare un artificio per convincere la divina a liberarlo...

L'esperienza prevede una fase di **orienteering** alla guida di **jeep** nell'incontaminata isola di Gozo a Malta e si compone di un'**avvincente esplorazione** dell'isola in 4 tappe con prove fisiche e intellettive che metteranno alla prova i partecipanti per raggiungere l'obiettivo: **liberare Odisseo rapito dalla dea Calypso**

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	0,5-1 GIORNO
PERSONE	10-50
LUOGO	OUTDOOR (MALTA)

EXPEDITION

ACTIVITIES



*Ogni momento conta e tu conti in ogni istante
di tutti questi momenti*

Preparare le condizioni ottimali per essere pronti a guidare le organizzazioni significa saper prendere decisioni in situazioni sfavorevoli e di forte complessità, significa essere pronti a muovere i primi passi verso la più grande attitudine manageriale richiesta ad un leader: decidere per sé e per gli altri anche quando non tutte le informazioni saranno in nostro possesso

**IN UNA SPEDIZIONE VI È UNO SPAZIO E UNA SOLA
DIMENSIONE:
ESSERE PRONTI A CAMBIARE**

EXPEDITION ACTIVITIES



LATITUDE 90

Parte un **GRUPPO** di
persone torna un
EQUIPAGGIO



THE RACE® è un **format esclusivo** di Methodos dove le aziende si allenano a manovrare in condizioni di forte complessità

L'HPT® (High Performing Teams) è un programma di formazione manageriale dedicato a team aziendali che vogliono incrementare la loro performance di business

Il nostro obiettivo è creare un **equipaggio** pronto a tracciare la propria **rotta sostenibile** manovrando la propria impresa in **situazioni favorevoli e sfavorevoli** per trovare la condizione ottimale di funzionamento individuale e di team

IMPEGNO FISICO	ALTO
TEMPO	2-5 GIORNI
PERSONE	5-50
LUOGO	OUTDOOR (ITALIA-EUROPA)

Sei il **CAMBIAMENTO** che vorresti
vedere nel **MONDO**



Le imprese virtuose sono guidate dalla capacità di tracciare sulla carta una **rotta sostenibile** definendo uno **stile di management** dalle caratteristiche inusuali, che confermano in forma accentuata **5 nuovi tratti distintivi**

- 1 **STRATEGIC FOCUS & LONG TERM ORIENTATION**
- 2 **CONNECTIVITY**
- 3 **STAKEHOLDER INCLUSIVENESS**
- 4 **CROSS COLLABORATION**
- 5 **OPEN MIND**

Vogliamo dimostrare che è **possibile cambiare mindset ed invertire le condizioni di degrado del nostro mare, senza dover aspettare che qualcuno lo faccia per noi**

«*Mare in tasca*» è un progetto che coinvolgerà aziende sponsor che, attraverso i propri equipaggi, **saranno impegnate nella tutela, protezione e salvaguardia dei nostri mari**

IMPEGNO FISICO	MEDIO
TEMPO	VARIABILE
PERSONE	5-500
LUOGO	OUTDOOR (ITALIA-EUROPA)

BEYOND BUSINESS AS USUAL

Allenarsi a competere in **SITUAZIONI FAVOREVOLI** e **SFAVOREVOLI** per trovare la condizione ottimale di funzionamento individuale e di team e **ACCELERARE I RISULTATI DI BUSINESS**

Il primo evento che unisce start-up e investitori in un'unica rotta sostenibile

SAIL2SCALE è disegnato per equipaggi con a bordo **Team di Startup** e **Team di Investitori** impegnati in un percorso di **High Performing Team**

Due giorni a terra e in regata per manovrare in condizioni di forte complessità generando **connessione, conoscenza e coinvolgimento esperienziale**

IMPEGNO FISICO	ALTO
TEMPO	1-3 GIORNI
PERSONE	10-100
LUOGO	OUTDOOR (ITALIA-EUROPA)

Un'IMPRESA oltre se stessi

Un percorso di **CRESCITA** mentale
e fisica. Il raggiungimento di un
nuovo punto di vista: quello del
TEAM

«La montagna più alta rimane sempre dentro di noi»

Walter Bonatti

Affrontare questa sfida significa porre l'asticella dei propri obiettivi molto più in alto di quanto si possa immaginare

Significa **andare oltre**, lavorare sul mindset delle persone, sperimentare, e **trovare le condizioni ottimali individuali** per **costruire un team preparato e allenato** a guidare tutte le sfide e i cambiamenti sia in situazioni di favorevoli o sfavorevoli

IMPEGNO FISICO

ALTO

TEMPO

VARIABILE

PERSONE

10-500

LUOGO

OUTDOOR (ITALIA-EUROPA)

Disegnato per prepararti alla
LEADERSHIP ad **ALTA**
PERFORMANCE in qualsiasi
contesto



LATITUDE 90

Latitude 90 è un progetto di sviluppo della **leadership** disegnato ai limiti estremi del pianeta per prepararti a **guidare le organizzazioni** nelle situazioni di **grande complessità**

Le imprese virtuose sono guidate da uno stile di leadership dalle caratteristiche inusuali che valorizzano le persone che sanno ricercare l'innovazione

IMPEGNO FISICO

ALTO

TEMPO

3-7 GIORNI

PERSONE

5-100

LUOGO

CIRCOLO POLARE ARTICO

LATITUDE 90